

腾讯学堂 · 60 分钟

AI 原生思维

从 AI 产品需求、边界到落地——以及我们每个人如何与 AI 共同进化

宝玉 · 2026 年 8 月

开场

今天回答两个问题

问题一 · 上半场

AI 产品到底怎么做？

从找需求、判边界，到重设计、落地验证

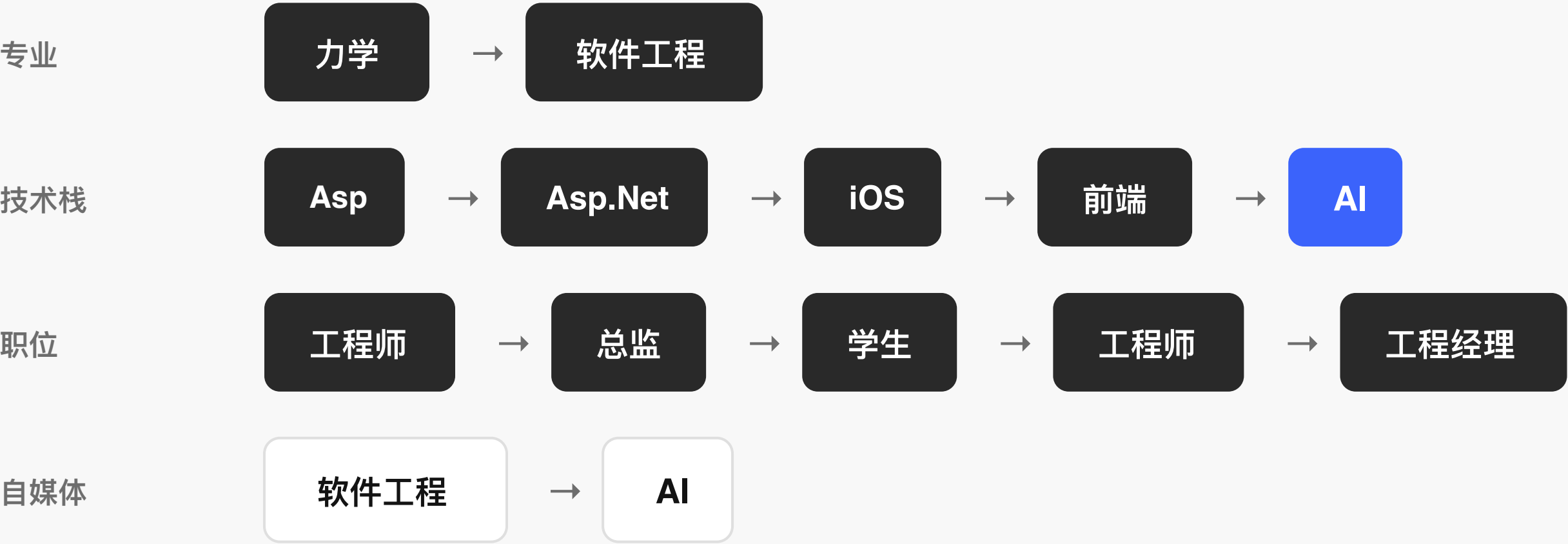
问题二 · 下半场

我们会不会被 AI 替代？该学什么？

跟在座每个人都有关——不只是做产品的人

所有答案来自同一个地方：过去三年，我用 AI 做产品、也被 AI 重塑的亲身经历。

一部不断转型的历史



AI 来了，我知道该干嘛：学习 + 转型。

一条暗线 · 贯穿全场

像训练大模型一样，训练自己。

建立反馈循环



跟着模型一起进化



敢于推翻自己的旧权重

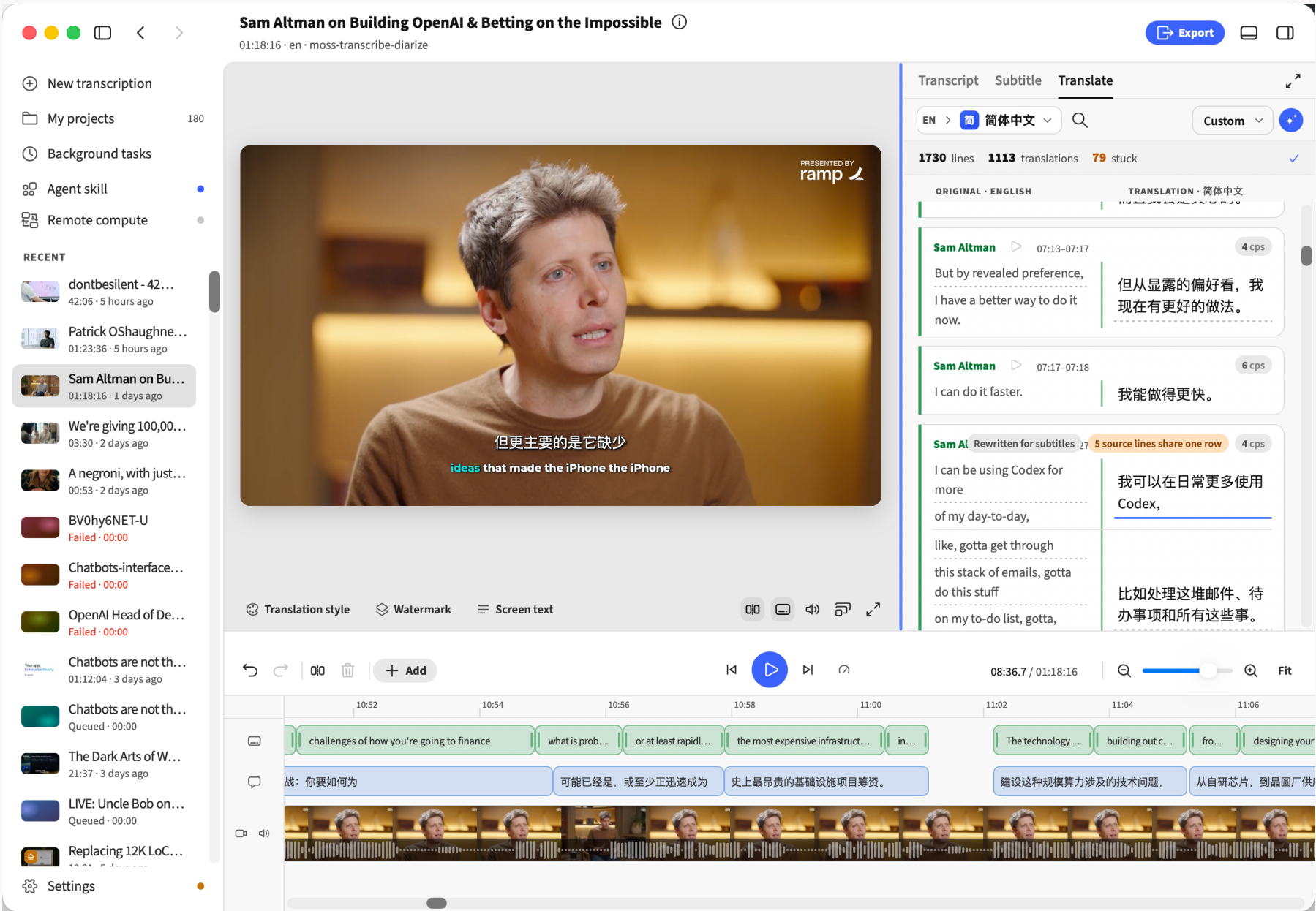
上半场 · 41 分钟

AI 产品思维：从需求、边界到落地



BaoCut： 一个字幕转录翻译 App

- 从第一天做到今天： 每个判断为什么做、每个坑为什么踩， 都能讲出当时的真实想法
- 起点： 从美剧《24 小时》认识字幕组——又快又好， 能不能把我文章翻译的经验迁移过来？



别人的案例只能讲结果， 自己的案例才能讲决策。

判断一个 AI 需求的三问

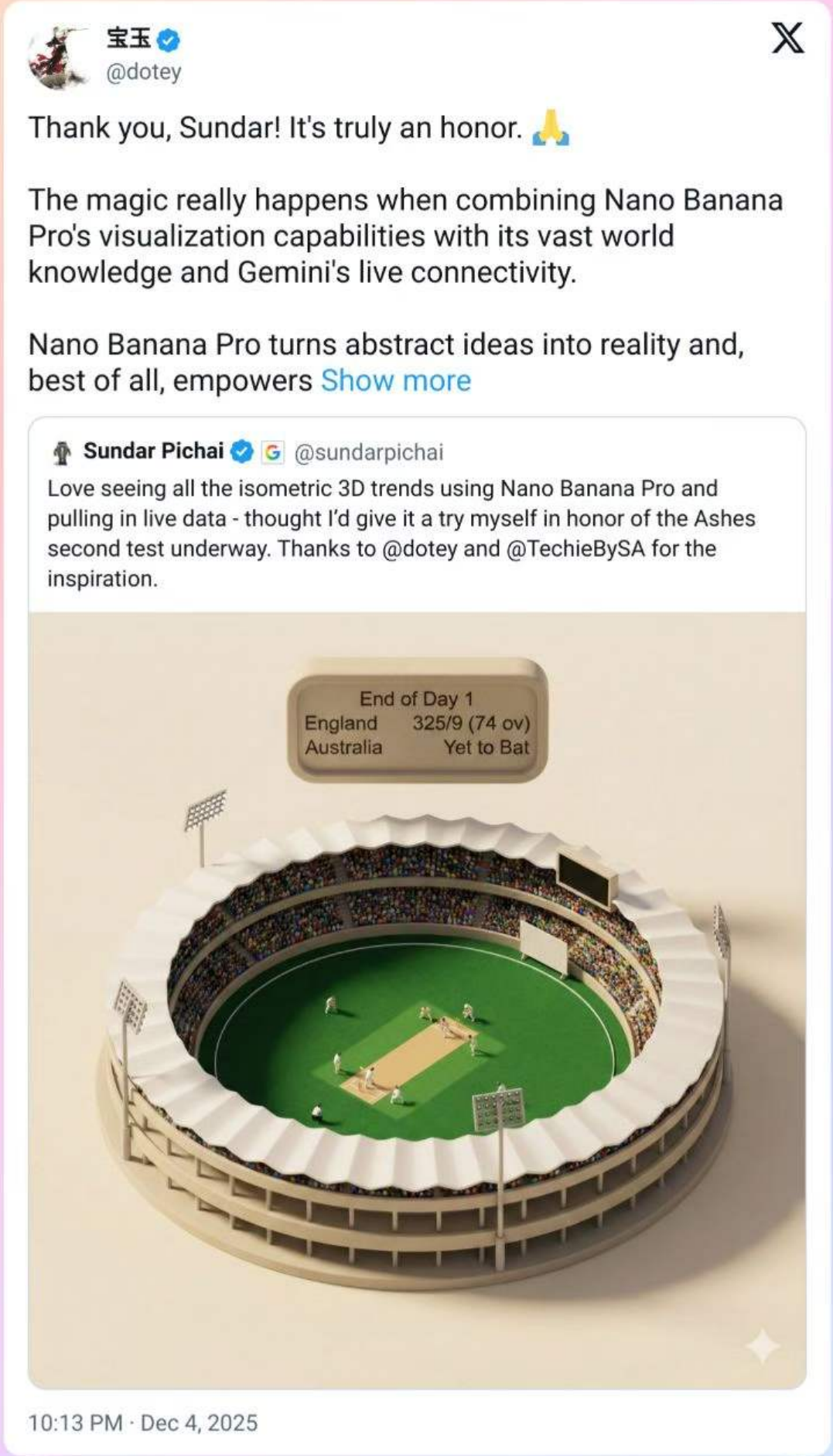
1	痛点够不够硬？	一集剧的字幕 = 十几人的字幕组干几小时；痛到有人长期免费干，不是伪需求
2	我是不是用户？	自己每天用，反馈循环最短。反例：一小时做出漂亮的 X 客户端原型，但我没有每天想用的冲动——放下
3	AI 是不是刚好够到？	需求本身不新（字幕翻译几十年了），"AI 刚好够到"才是新的：够不到是半成品，早就够到是红海

快速原型的一大价值，恰恰是让坏想法死得早。

一个画图提示词：先死，后活，走过三级



体验差一步，命运差十倍。



一 · 找需求 · 两句产品课

01 需求一直都在，能力边界刚刚扫过它。

02 做出好东西靠品味，让它长大靠降门槛。

这些提示词本身也是和 AI 共创循环磨出来的——人的品味决定反馈质量。

一 · 找需求 · 收拢

盯着模型能力的边界线找需求。

每次模型升级，边界线外扩一圈——扫过的地方，全是新需求。



AI 产品的三条边界

一个需求要活下来，得连闯三关——多数人只盯着第一关。



同一个想法，边界两侧，两种命运

AutoGPT

2023

通用 Agent 的想法，火到 GitHub 史上最快破十万 Star

但模型的 Agent 能力不够：任务循环打转，烧掉大把 Token 交付不了结果

火一阵，就凉了

想法不是关键
模型能力边界才是



Manus

2025.3

同一个"通用 Agent"的想法
等到模型能力刚好够到的时刻，第一个把它产品化

一夜刷屏，开创先河

想法太早，烧的只是 Token。

边界线没停：一年多，扫出四个新坐标

Claude Code

cli 翻红

Agent 靠文本工作，被淘汰二十年的终端反而是主场——形态服务于能力，不服务于潮流

OpenClaw

Skill 交给用户

写一个 Markdown，Agent 就能学会你的私有知识——扩展边界的权力第一次交到用户手里

Codex App

操作电脑过线

Agent 看屏幕、点鼠标、打字，接管没有 API 的应用——一半用户已在做非编码任务

"work" 潮 · 2026

办公是第二站

Claude Cowork、ChatGPT Work、腾讯自家的 WorkBuddy——编程里打磨的本事外溢到写文档、做表格、做研究

BaoCut 的三层能力解锁



每解锁一层能力，产品就能重设计一次。

落成规则： 产品三问

现在能做



马上做

半年后能做



现在搭架子等模型 （模型进化是你的顺风）

很久做不了



工程补，或者别做

留给你的问题： 你的领域里， 哪个"AutoGPT"正在等它的"Manus 时刻"？

账单会直接杀死产品

功能上用户点赞，账单上用户跑掉。

它会杀产品

AutoGPT 死了两次

能力不够是一次，"烧大把 Token 换不来结果"是另一次。BaoCut V2 也挨过这刀："功能是好，Token 烧太快"——用户直接不用了

它塑造行业

RAG 是成本边界催生的品类

全部文档塞进上下文，能力上早就可以，成本上不行。长上下文降价，"RAG 还需不需要"立刻变成行业争论

它也在动

动一次，洗一次牌

DeepSeek 把推理成本打下来一个量级，"烧不起"的场景一夜成立；OpenClaw 那种 7×24 挂机的形态，也是成本线外移后才敢有

同等能力的 Token 价格一两年降一个量级——成本线外扩扫过的地方，和能力线一样，全是新需求。

一次真实的成本优化

33 → 12

模型调用次数

31 → 18 分钟

单集处理时长

7 小时 → 42 分钟

访谈完整润色

根因 让模型输出的 JSON 太长。翻转取舍：模型输出简单纯文本，复杂解析交给程序。

用户量放大一万倍，账单还成立吗？

模型再降价十倍，哪些今天烧不起的功能会成立？

能力够、账单成立——用户还买吗？

行业案例

Klarna：AI 客服顶替七百人，成本账漂亮极了；一年多后 CEO 承认砍过头、重新招人——用户要的服务里包含"有一个人对我负责"

同一个我 · 字幕翻译

全部交给 AI

用户买的是准确的字幕，没人不在乎是谁翻的

同一个我 · 写作

一个字一个字收回来人肉写

读者买的是"宝玉怎么看"——AI 味一出来，价值就没了

用户买的是结果，还是结果背后的人？

这条线还有一个个人版——什么活该交给 AI、什么必须留给自己？今天最想让你带走的一句话，下半场揭晓。

两条会动的线上找机会，那条不动的线内侧建护城河。



先让它活下来： BaoCut 差点死掉



破局

Claude Design 高保真原型

不写代码，分钟级做出可交互原型，马上发现问题马上改。MVP 决策：只做 Mac、只做最简单的播放和字幕

关键选择

用我完全不熟的 Swift

AI 实施、我指挥验收——正因为不熟，才能真正放手。在不熟悉的领域开始，反而更接近 AI 原生

最小验证是需求和边界判断的"实弹测试"——不只让好想法长得快，更让坏想法死得早。

X 客户端原型

死得早，只花一小时

BaoCut

被原型救活

四 · 重设计 · 上半场高潮

不要让 AI 模仿人

接下来的故事：一个做废了一半的产品，和推倒重来之后学到的三条准则。

V1：模拟人类字幕组

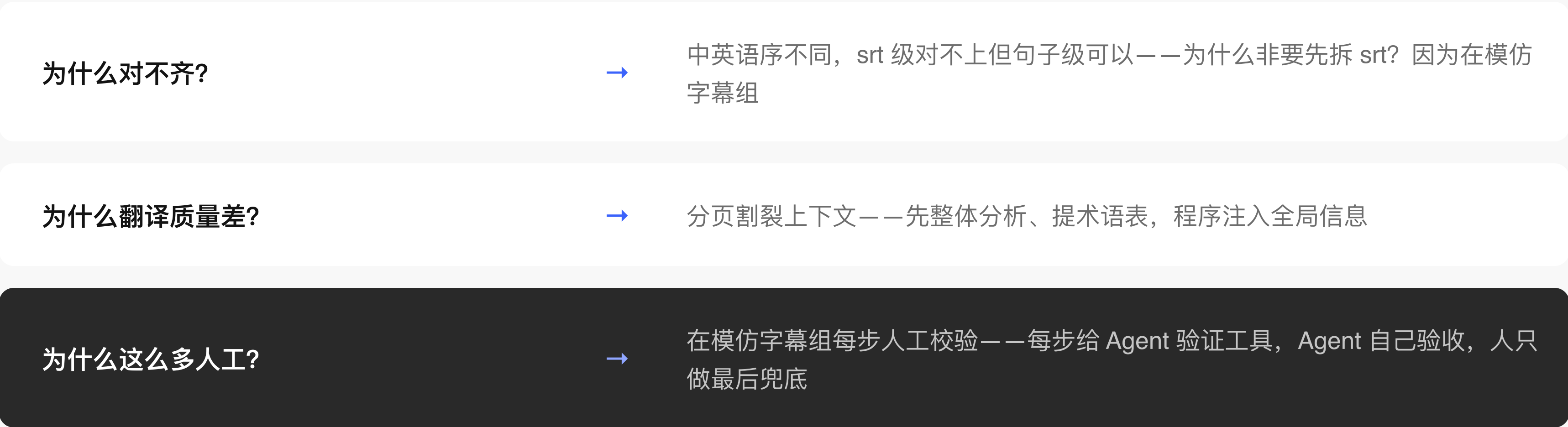


- 替代了大量人工，但 LLM 自作主张合并字幕、时间戳乱、人工校对依然繁重
- V1.5 用 workflow 编排和算法打补丁——有效，但收益递减

在旧框架里打补丁，收益递减。

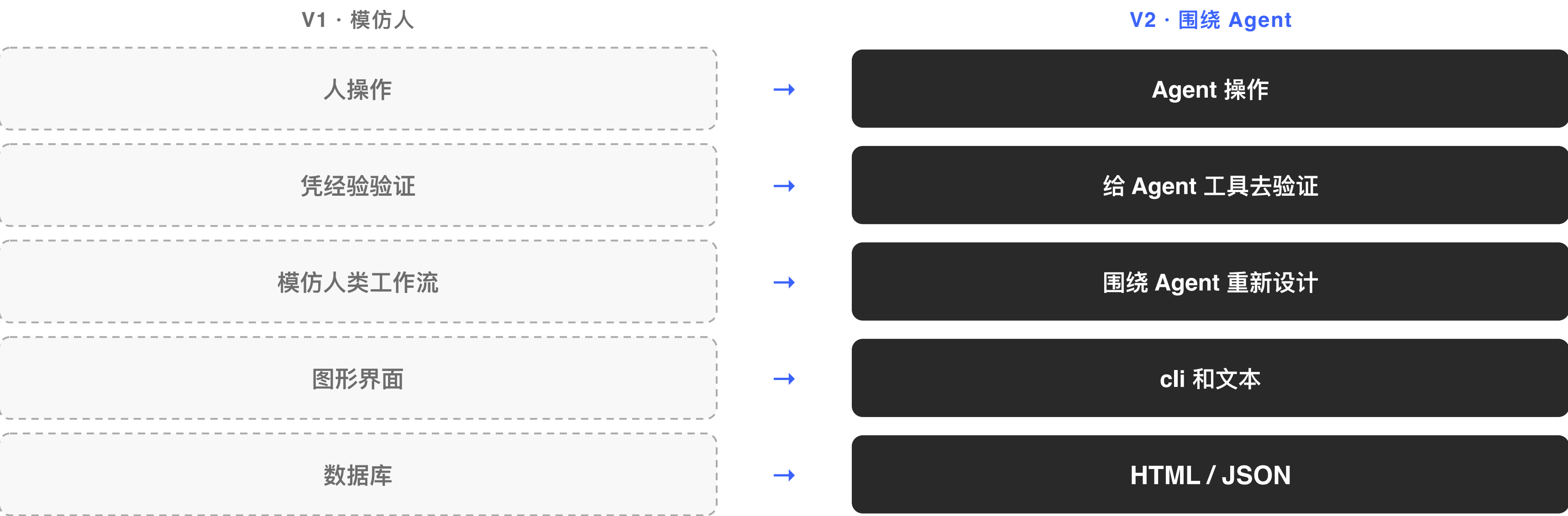
V2：推倒重来，为 Agent 重新设计

不问"原流程哪一步还能优化"——以终为始：我要的结果到底需要什么？三连追问：



效果：流程节点大幅缩减，人工从每步盯守变成最后验收。

模仿人 vs 围绕 Agent 重设



准则一 & 准则二

1

让 Agent 操作它最擅长的格式

训练数据里管够的 HTML、Markdown、纯文本。选型先问一句：这个格式，模型见得有多吗？

2

给设计规范，不给模板

模板是专家捷径，规范 + 模型能力是笨办法——"苦涩的教训"：通用方法终将战胜专家捷径。模型每升级，产品不改一行代码自动变强——这就是"搭架子等模型"的具体做法

变化一：用户先打开的，变成了 Agent

买一台吸树叶的机器：我没有逛电商，先让 Agent 帮我找。把我看中的一款发给它，它告诉我为什么它选的更好——吹叶和吸叶的参数是两回事、裸机不含电池的真实性价比、电池生态锁定……

分析深度远超我自己刷商品页。

当购买决策发生在 Agent 的对话里，你的商品详情页就变成了 Agent 的数据源——Agent 读不懂你，你就错过这一单。

Hart 没货了
makita 143 MPH 148 CFM 18V LXT Brushless Blower/Vacuum
Mulcher (Tool Only)
怎么样？

Worked for 6m 5s >



Greenworks 40V 505 CFM Blower/Vac Kit
\$227.99 • 强劲动力，综合替代首选，适合多场景使用。



Makita XBU07Z 18V LXT Blower/Vacuum Mulcher
\$204.99 • 已有电池，便捷换电，适合家庭日常清理。



MZX 40V 600 CFM Blower/Vacuum/Mulcher
\$88.90 • 预算实用，3合1设计，轻便高效。

Give feedback

结论

这台 Makita XBU07Z 不太适合作为 HART 40V 的直接替代。

只有在下面这种情况下，我才会考虑它：

你已经有至少两块 Makita 18V LXT 4.0Ah 或 5.0Ah 电池，而且主要清理露台、车道、花坛和碎石路上的少量干叶。

如果你没有 Makita 电池，或者准备清理整片草坪上的大量秋叶，我不建议以目前约 \$204.99 的裸机价格购买。它不含电池和充电器，整体性价比明显低于 Greenworks 40V 套装，也低于低价的 MZX。 The Home Depot

148 CFM 很低，但要看清它是什么参数

Makita 标题中的：

- 143 MPH
- 148 CFM

指的是吹叶模式。

吸叶模式的官方参数其实是：

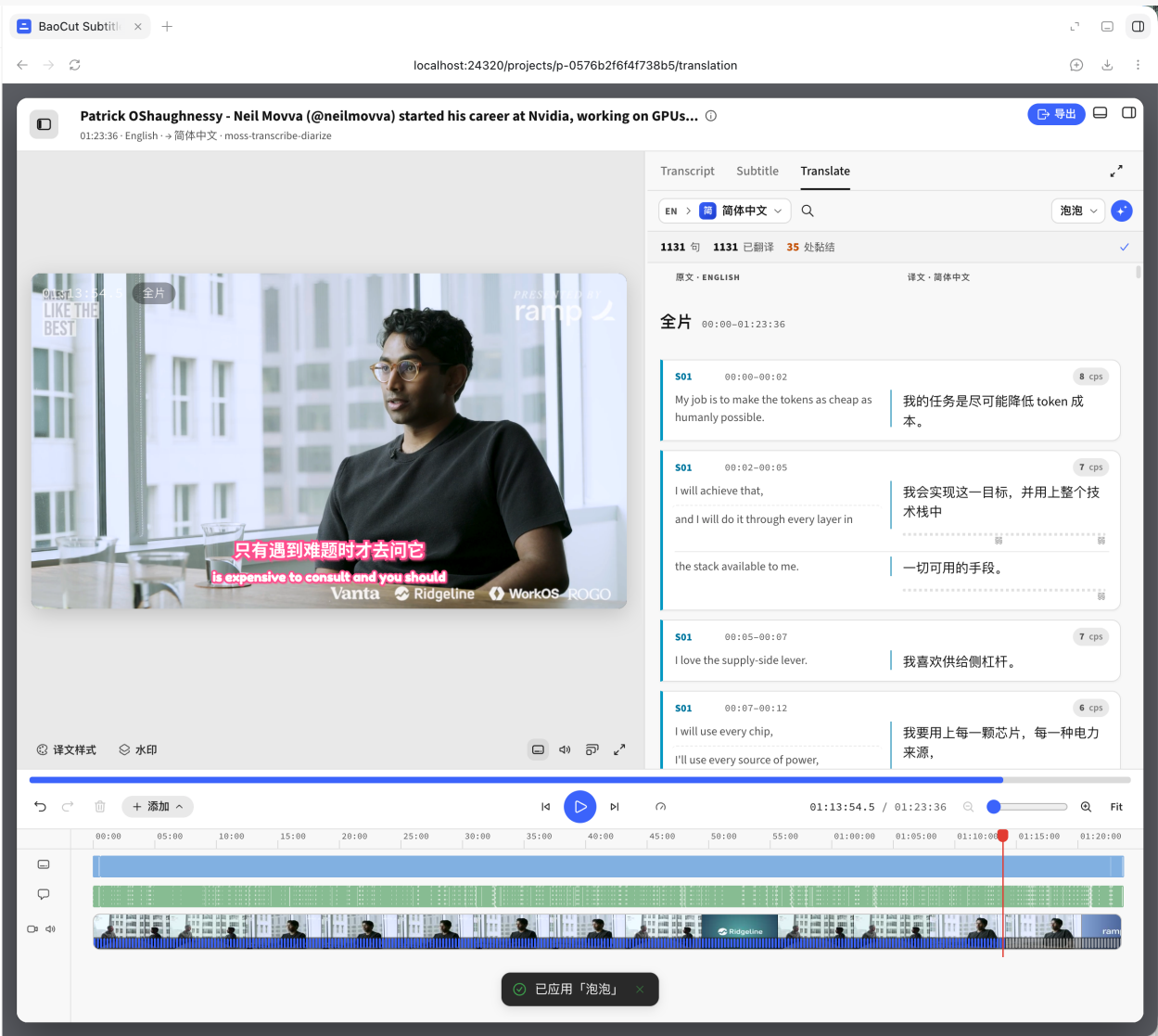


变化二：人不操作了，Agent 操作，人只确认

做 PPT，我从自己在 Google Slides 里拖拽，换成了让 Claude Code 写——当然，大纲是我的。

最诚实的信号：BaoCut 是我自己写的 App，连我自己都不打开它的界面了——发一个 YouTube 链接给 Agent，它调用 BaoCut 的 cli 转录翻译，我只看结果。

作者本人都绕过了自己的图形界面——这就是入口迁移最诚实的证据。



入口的第三次迁移

第一次

门户 → 搜索框

谁不在搜索结果里，谁消失

第二次

PC → 手机 App

没有 App 的产品，淡出视野

第三次 · 正在发生

App → Agent

用户从"打开你"变成让 Agent"调用你"——
你不在 Agent 够得着的地方，你就不存在

我踩过的坑

Figma 稿生成 UI 代码的 Agent，功能完整没人用；改成 Skill 让开发者自己的 Coding Agent 调用，问题消失。一年后 Figma 官方做了同一个选择：不内置 Agent，开放服务让 Cursor、Claude Code 直接读设计稿。

四 · 重设计 · 收拢



做好被调用（skill / cli / 机器可读），就是 Agent 时代的新 SEO。

你的产品，是抢着当入口，还是做好被调用？

五 · 落地验证 · 上周的真实案例

从一条 GitHub Issue 到功能上线

BaoCut 远程转录：用户想把办公电脑上的转录，丢给家里有显卡的电脑跑。三问快速过：值得做。但我没有打开编辑器。

五关：流程没变，执行主体变了



执行主体全是 Agent；蓝色标注 = 人的位置。对照一下：你团队的流程里，人现在站在哪几格？

可行性：先决定要不要做



模式：Agent 分析罗列，人判断拍板。

诚实的反例

"本地模型辅助拆分字幕"，可行性分析也做了，做完体验很糟砍掉，浪费好几天和一堆 Token——可行性分析是期望值的赌注：不保证不看走眼，但没有它，坑只会更多。

设计文档：Agent 时代的接力棒

反直觉：传统开发里文档是负担，AI 原生开发里文档是一等公民。

职能一 · 给人

确认修改的载体

在文档上改，成本远低于写完代码再推翻

职能二 · 给 Agent

Session 之间传上下文

新 Session 一句"按 docs/remote-transcription.md 实现"就能开工

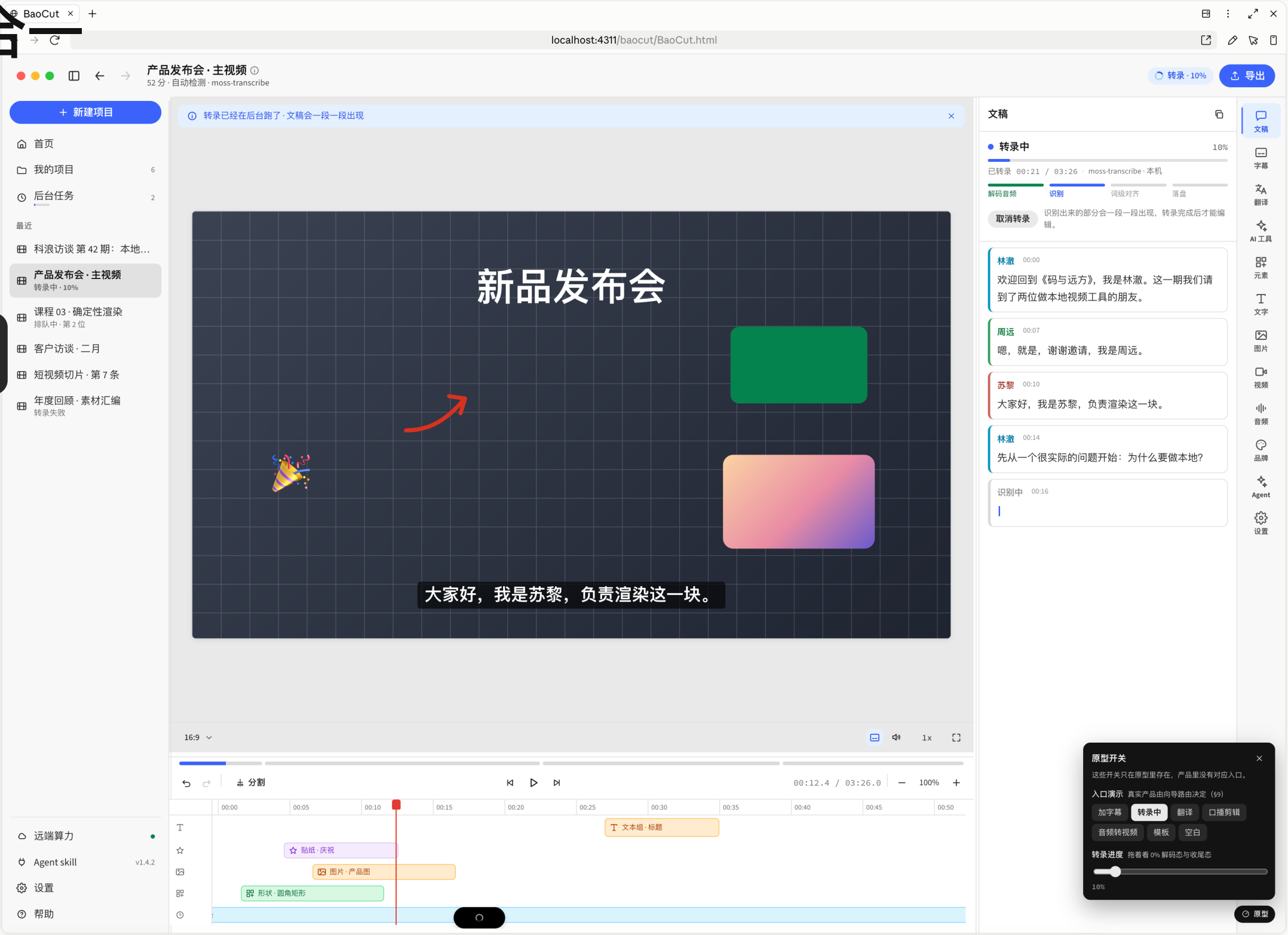


高保真原型：需求、原型、UI 三合一



- 1 布局列表改 Tab
- 2 加状态图标
- 3 发现埋在设置页太深，整个挪到主界面

原型阶段改布局是一句话的事，开发完再改成本指数级上升——这一步能磨就磨。



原型开关

这些开关只在原型里存在，产品里没有对应入口。

入口演示 真实产品由向导路由决定 (99)

加字幕 转录中 翻译 口播剪辑

音频转视频 模板 空白

转录进度 拖动着 0% 解码态与收尾态

10%

实现与测试：人主要在等

实现

文档 + 原型交给 Agent

按里程碑推进——自己写码、跑测试、截图验证。给 Agent 自己的反馈循环，人拿到的已经是自验证过的结果

测试

把自己当普通用户

不当开发者：凭直觉乱用，问题扔回给 Agent

"那你 review 代码了吗？"

这个问题先按下，下半场交代 →

到底什么变了：四句话

流程没变，角色变了

五关一个没少；执行主体全是 Agent，人从一线程序员变成技术总监

确认可以合并，不能省略

加速确认，不跳过确认——人的判断力是流程里不可替代的部分

验证题给 Agent，判断题留给人

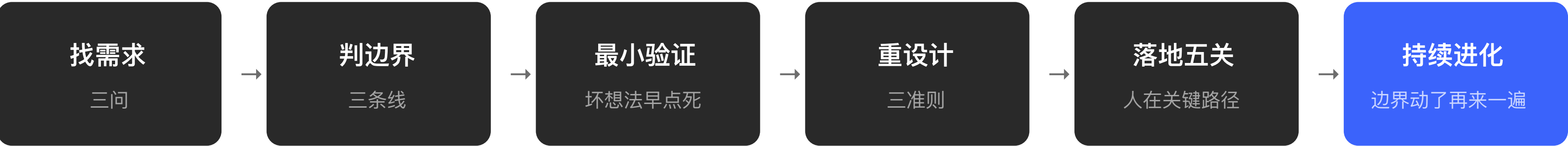
跑测试、编译、截图比对全部 Agent 自查；人只留"方向对不对、体验好不好、值不值得做"——别让人的确认卡住 Agent 的迭代

瓶颈转移到代码两侧

Agent 几小时写完码，左边设计确认、右边测试部署还在人类速度——开发类 Skills 大多没必要，精力花在流程设计上比 prompt 优化回报大得多

上半场收拢

一页落地地图



结构即答案：这张图就是上半场的目录，记住目录就记住了方法。

这张图是 BaoCut 一步步踩出来的，每一格背后都是刚才的一个故事。产品要进化，做产品的人呢？

下半场 · 17.5 分钟

我们每个人如何与 AI 共同进化

这半场说的就是你我：写代码的、做设计的、写文档的、做运营的。答案是三句话，每句配一段亲身经历。

六

建立快速反馈循环

七

与模型共同进化

八

执行给 AI，思考留自己

一个翻译提示词的六步进化



弯路即阶梯，灵感是循环转出来的。

这个故事还没完——结局出乎所有人意料。

一个人的迭代到第六步就停了

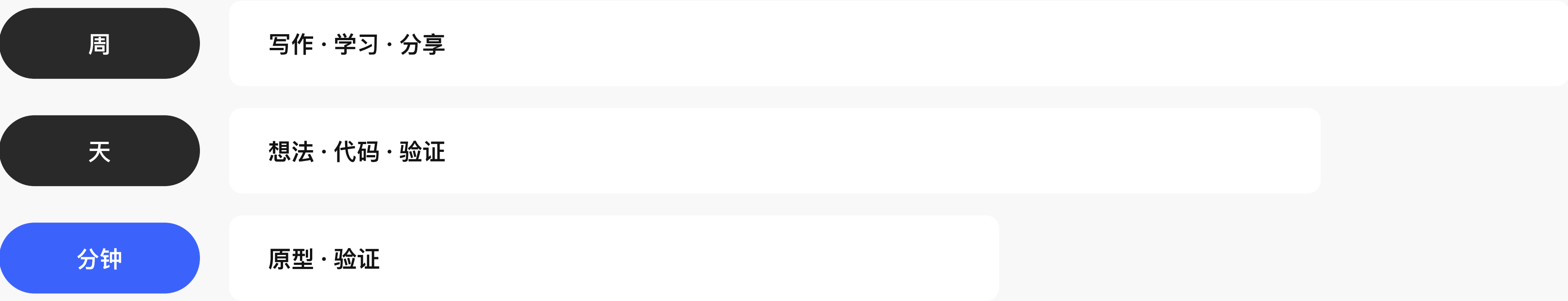


放大版 · baoyu-skills 开源

翻译、插图、发布这些重复工作全部 Skill 化开源，收到大量一个人永远遇不到的反馈：风格定制、不同 Agent 兼容。

分享哪怕免费，也能收获金钱之外的东西：经验、口碑、反馈。

循环分层：周、天、分钟



循环自己会转，用不着意志力——我这个转了三年没停。

这个循环不挑职业：把"翻译"换成你手里的代码、设计稿、周报、运营文案——用它 → 观察结果 → 改进 → 分享拿反馈，循环就转起来了。

七 · 与模型共同进化 · 推翻旧权重（第二次）

那个广为流传的提示词，今天已经没法用了。废掉它的人——是我自己。

o1 发布，模型自己会思考——提示词里的 CoT 和它打架，效果反而变差。改成目标导向一句话："用中文重写这篇文章"。

上半场推翻的是流程，这次推翻的是自己最出名的作品——和模型共同进化，第一步是敢于否定自己的旧答案。

一个提示词的一生 = 三年人机交互进化史



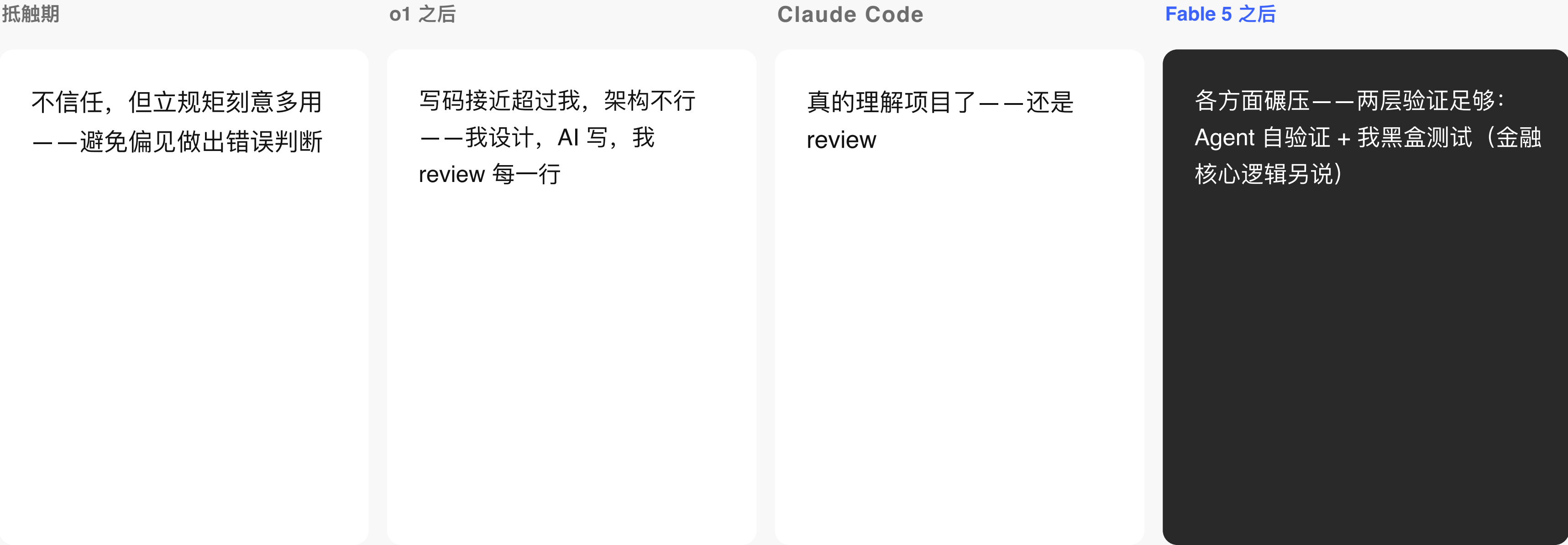
给个人的三问：这事 AI 现在能做吗？将来能做吗？多久？——每半年重问一次，你的工作方式就跟着模型一起进化。

八 · 执行给 AI，思考留自己 · 上半场那个问题

"我现在不 review AI 写的代码了。"

2000 年开始写代码，26 年——这句话说出口，比听起来难得多。中间发生了什么？

从不信一个函数，到不 review：四个阶段



把自己变成 PM + EM：Token 比人力廉价，人的位置只能一直上移。

坐 IC 位置 AI 是威胁，坐管理者位置 AI 是最强下属

八 · 执行给 AI · 推翻旧权重（第三次）



把"代码"换成你手里的 PPT、报表、文案、设计稿，道理一模一样——执行交给 AI，你上移到定义要什么、验收好不好。

身份的旧权重最难推，但最值得推。

同一个人，两个极端

代码

敢不 review

有客观验证，且写码不是我的思考方式

写作

不敢全交给 AI

试过全套 AI：AI 味读者看得出来；更严重的是，失去了借助写作思考的过程——写作就是我的思考本身

现在的分工

翻译总结 · AI

素材 · AI 辅助

草稿 · 人肉写

初稿后 · AI 提意见我手改

上半场欠的那个标准，现在还上

判断标准就一个：产出是"结果"，还是"你的思考"？

结果可以外包， 思考不行。

不要外包自己的大脑——外包大脑的人，最终会被拿回大脑的人替代。

AI 时代该学什么： 三层能力

2019 年写《软件工程之美》时的答案，今天一个字不用改——AI 改不掉这三层，改变的是每层的杠杆。



三层能力 · 2019 年就写下，AI 改不掉

×

管理 Agent，就是新的影响力

管好一群 Agent，一个人就有一个团队的产出

×

与模型共同进化

一起进化的人，先看到边界线扫出的新需求

×

快速反馈循环

跨界循环现在转得起来——BaoCut 就是用完全不熟的 Swift 做的

AI 时代的杠杆 · 正对应下半场三句话

担心被替代的人在和 AI 抢执行。AI 替代的是执行，放大的是能力——站在哪边，你自己选。

收尾 · 今天出现了三次的母题

推翻旧权重的阶梯



与模型共同进化的完整含义：同一个动作，尺度越来越大。

带走两个问题

给你的产品

哪一环还在让 AI 模仿人？围绕 AI 重新设计，哪些环节会直接消失？

给你自己

AI 帮你省下来的时间和精力，你打算投到哪一层能力上？

知 AI，善用 AI。

谢谢 · Q&A 15 分钟